

Лекция 6

Основы матричных вычислений

Рахуба М.В.

22.02.21

○ $A \in \mathbb{C}^{n \times m}$, плотная

уп. linalg. svd : $O(n^3)$

randomized : $O(n^2 r)$

ALS :
(позволяет добиться треб.
точности и подходит
для разл. функционалов)

$O(n^2 r \cdot k(\epsilon))$

можно меньше
еще меньше
чем разр.
↑ можно итер. от
 ϵ -точности

ALS как тензор: $\|A - [G; U, V, W]\|_F^2 \rightarrow \min_{U, V, W, G}$
но с осторож. минимизир.

Преобразует : $O(n r^d), d \geq 1$

$(C \hat{A}^{-1} R)$

Почти оптимальная сложность,
но меньше теор. гарантии. Вывод:
не смотреть на все элементы A .

Как вернуть \hat{A} ?

Теор

Пусть $\exists B, \text{rank}(B) = r : \|A - B\|_2 \leq \epsilon$

Пусть $\hat{A} \in \mathbb{C}^{r \times r}$ имеет макс. $|\det(\hat{A})|$ (объем)

тогда $\|A - C \hat{A}^{-1} R\|_2 \leq (r+1)\epsilon$

Поиск \hat{A} - макс. объема - NP-сложная задача.
Но можно пытаться находить \hat{A} гдетого объема

- 1) (случайные столбцы C и строки R (теор. гарантии где
случ. масса матрицы (<https://epubs.siam.org/doi/pdf/10.1137/110852310>))
- 2) жадные алгоритмы (cross approximation)

Вычисление QR разложения

$$[a_1 \dots a_n] = [q_1 \dots q_n] \begin{bmatrix} \text{треугольник} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$A \in \mathbb{C}^{m \times n} \quad Q \quad R$$

$$Q^* A = R$$

$$\text{Span}(a_1, \dots, a_n) \subseteq \text{Span}(q_1, \dots, q_n) \quad \forall k$$

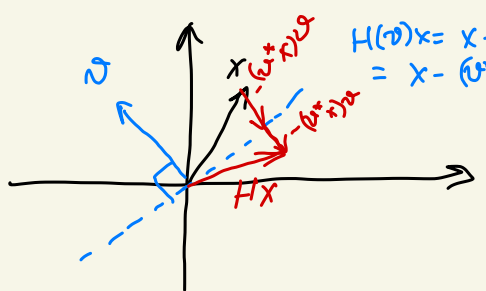
Угол Найти унитар. преобр. V_1, V_2, \dots, V_n

$$V_n \dots V_2 V_1 A = R$$

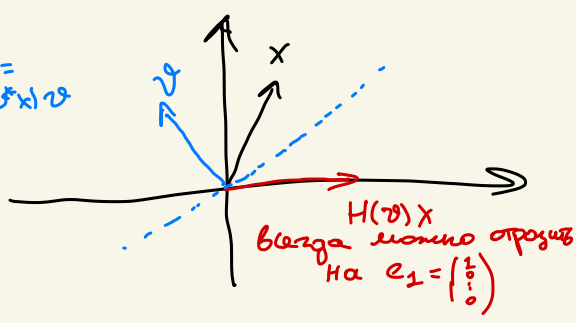
① Отражение Хаусхолдера
Хотим же X найти унитар H:

$$Hx = \begin{bmatrix} * \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$H(v) = \underbrace{I - 2vv^*}_{\text{унитар., эрмитово}}, \quad \|v\|_2 = 1 \text{ - матрица Хаусхолдера}$$



$$H(v)x = x - 2vv^*x = x - (v^*x)v - (v^*x)v$$



$$\boxed{\gamma \neq 1} \quad \forall a, b \in \mathbb{C}^n : \|a\|_2 = \|b\|_2$$

$$\exists \gamma \in \mathbb{C} : |\gamma| = 1 \quad \wedge \quad \exists v \in \mathbb{C}^n, \|v\|_2 = 1:$$

$$H(v)a = \gamma b$$

$$\square \quad H(v) = I - 2vv^*$$

$$H(v)a = a - 2(v^*a)v = \gamma b$$

$$\text{Es sei } a \parallel b, \quad v = \frac{a}{\|a\|_2}$$

Umgekehrt, unternehmen

$$v = \frac{a - \gamma b}{\|a - \gamma b\|_2}, \quad \text{zuerst, wo } 2(v^*a)v = a - \gamma b$$

$$2 \frac{(a^* - \bar{\gamma} b^*)a}{\|a - \gamma b\|_2} \frac{(a - \gamma b)}{\|a - \gamma b\|_2} = a - \gamma b$$

$$2(a^*a - \bar{\gamma} b^*a) = \|a - \gamma b\|_2^2$$

$$\begin{aligned} & (a^* - \bar{\gamma} b^*)(a - \gamma b) \\ & \cancel{a^*a} - 2 \operatorname{Re}(\bar{\gamma} b^*a) + \underbrace{b^*b}_{\cancel{a^*a}} \end{aligned}$$

$$-\bar{\gamma} b^*a - \gamma a^*b$$

$$\overline{\gamma} b^* a = \operatorname{Re}(\overline{\gamma} b^* a)$$

$$\overline{\gamma} b^* a \in \mathbb{R}$$

$$b \perp a \Rightarrow \text{существует } \gamma: |\gamma| = 1$$

$$\gamma = \pm \frac{b^* a}{|b^* a|}$$

Следствие $\forall a \in \mathbb{C}^n \exists v \in \mathbb{C}^n, \|v\|_2 = 1:$

$$H(v) a = \gamma \begin{pmatrix} \|a\|_2 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, |\gamma| = 1,$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\|a\|_2 \cdot e_1}$

$$v = \frac{a - \gamma \|a\|_2 e_1}{\|a - \gamma \|a\|_2 e_1\|_2}, e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \gamma = \pm \frac{a_1}{|a_1|}$$

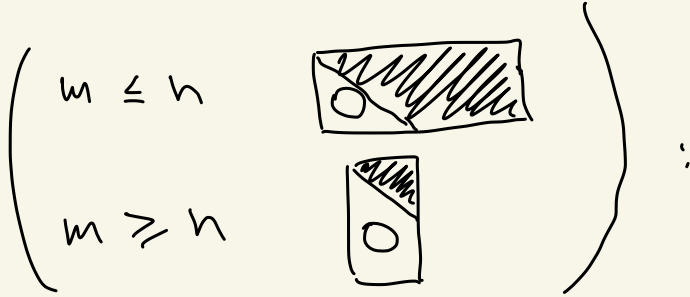
Замечание

$$a - \gamma \|a\|_2 e_1 = \begin{pmatrix} a_1 - \gamma \|a\|_2 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$$

\Rightarrow лучше выбрать $\gamma = -\frac{a_1}{|a_1|}$, т.к.

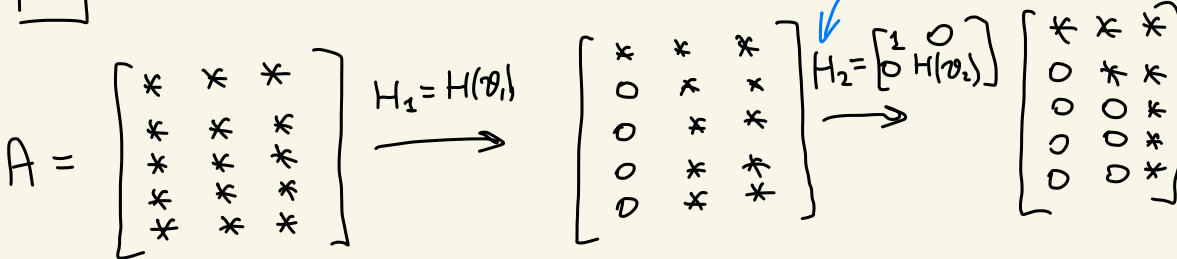
возможно $\alpha_1 \approx \|\alpha\|_2$

Теор $\forall A \in \mathbb{C}^{m \times n} \exists Q \in \mathbb{C}^{m \times m}$ - унитарная и $R \in \mathbb{C}^{m \times n}$ - верхнетреугол.

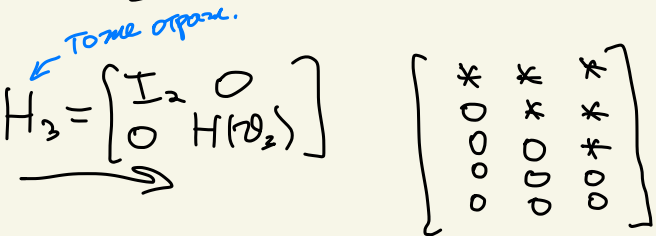


$A = QR$

□



Тоже опера.: $H_2 = H(\tilde{\theta}_2)$, $\tilde{\theta}_2 = (\theta_2)$



$H_3 H_2 H_1 A = R$

$A = (H_3 H_2 H_1)^{-1} R = (H_1 H_2 H_3) R = QR$

Заметание

1) Док-во гоёт алгоритм где QR

2) Если $m \geq n$

$$A = [Q_1 \ Q_2] \begin{bmatrix} R_1 \\ 0 \end{bmatrix} = Q_1 R_1 - \text{thin QR}$$

Джет
по умолчанию

Для возз. Q_1 не надо считать $H_1 \dots H_n$. Можно:

$$Q_1 = [Q_1 \ Q_2] \begin{bmatrix} I \\ 0 \end{bmatrix} = \left(H_1 \left(H_2 \dots \left(H_n \begin{bmatrix} I \\ 0 \end{bmatrix} \right) \right) \right)$$

Внегребательности
как в скобках

Сложность: $2mn^2 - \frac{2}{3}n^3$ (вместо R_1)

(D3)

$2mn^2 - \frac{2}{3}n^3$ (вместо Q_1)

3) Если потреб. $\Gamma_{ik} > 0$, то QR разлом-
опред. единств (D3)

2) Вращение Гивенса

$G_{ij}(\phi) \in \mathbb{C}^{m \times m}$ - матрица вращ. Гивенса

эквивалентное представление матрицы $(i, j) \times (i, j)$

$$G_{ij}(\phi) \left[[i, j], [i, j] \right] = J(\phi) = \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}$$

$$J(\phi) \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \phi \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$\cos \phi = \frac{a_1}{\sqrt{|a_1|^2 + |a_2|^2}}, \quad \sin \phi = -\frac{a_2}{\sqrt{|a_1|^2 + |a_2|^2}}$$

$$A = \begin{bmatrix} * & * \\ * & * \\ * & * \end{bmatrix} \xrightarrow{G_{23}(\phi_1)} \begin{bmatrix} * & * \\ * & * \\ 0 & * \end{bmatrix} \xrightarrow{G_{12}(\phi_2)} \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & * \\ 0 & * \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\xrightarrow{G_{23}(\phi_3)} \begin{bmatrix} * & * \\ 0 & * \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Сложность: $3mn^2 - n^3 >$ Хаусхолдера,
но меняет элементы локально \Rightarrow
параметризуется.

3

RRQR - rank revealing QR

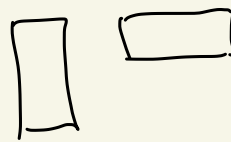
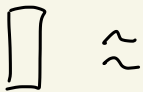
матрица непереставляема
(с переставл. строками эквив.
матр. комплем. $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$)

$$AP = QR, \quad R = \begin{pmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0 & R_{22} \end{pmatrix}$$

столбцы A переставл. так, чтобы

$\|R_{22}\|_2$ близка к нулю.

$$AP \approx [Q_1, Q_2] \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = Q_1 [R_{11} \ R_{12}] - \text{свернуть}$$



Простейший шаг. (k -й шаг):

$$(H_k \dots H_2) A (P_1 \dots P_k) =$$

$$\begin{bmatrix} R_{11}^{(k)} & R_{12}^{(k)} \\ 0 & R_{22}^{(k)} \end{bmatrix}$$

Businger and Golub

Народим канонический
столбец в $R_{22}^{(k)}$ и
вставляем его на первое
место в $R_{22}^{(k)}$ с помощью P_{k+1} ,
потом применяем
Хаусхолдера H_{k+1}

Сложность: $O(mn^2)$